

Praca klasowa – algorytmika i programowanie – klasa IV PR

Zagadnienia:

1. Tablica dynamiczna – deklaracja i zastosowanie
2. Zmienna **vector** – opis, zastosowanie i parametry
3. Listy wiązane – opis i zastosowanie
4. Stos – definicja, funkcje obsługujące
5. Kolejka – definicja, funkcje obsługujące
6. Grafy – definicja i rodzaje
7. Grafy w pamięci komputera, zastosowanie grafów.